



Development of innovative training solutions in the field of functional evaluation aimed at updating of the curricula of health sciences schools



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. It is allowed to download this work and share it with others, but you must give credit, and you can't change it in any way or use it commercially.

FUNDAMENTOS DE LA BIOMECÁNICA

Unidad didáctica A: MOVIMIENTO

Auto-Cuestionario



Politechnika
Śląska



INSTITUTO DE
BIOMECÁNICA
DE VALÈNCIA



VNIVERSITAT
ID VALÈNCIA

AM&E
THE ASSOCIATION OF
MEDICAL SCHOOLS IN EUROPE

Auto-cuestionario:

- Auto-cuestionario para poner a prueba los conocimientos adquiridos.
- En él se incluyen 5 preguntas objetivas con 4 opciones de respuesta.
- Marcar en negrita la respuesta correcta.

Tipo de preguntas:

- **Arrastrar y soltar en el texto:** Los estudiantes seleccionan las palabras o frases que faltan y las añaden en el texto arrastrándolas en la ubicación correcta. Los elementos pueden agruparse y usarse en más de una ocasión.
- **Arrastrar y soltar marcadores:** Los estudiantes sueltan los marcadores en un área seleccionada dentro del fondo de la imagen. A diferencia del tipo de pregunta de arrastrar y soltar en la imagen, no hay áreas predefinidas por debajo que sean visibles para el estudiante.
- **Arrastrar y soltar en la imagen:** Los estudiantes hacen selecciones arrastrando el texto, imágenes o ambos a cuadros predefinidos en una imagen de fondo. Los elementos se pueden agrupar.
- **Emparejar:** Se proporciona una lista de sub-preguntas junto a una lista de respuestas. El encuestado debe “emparejar” la respuesta correcta con cada pregunta.
- **Pregunta de múltiple elección:** Con el tipo de pregunta de múltiple elección puede crear preguntas de respuesta simple o preguntas de múltiples respuestas, incluir imágenes, sonido u otros medios en las opciones de pregunta y/o respuesta y ponderar las respuestas individuales.
- **Seleccionar palabras faltantes:** Los estudiantes seleccionan una palabra o frase que falta en un menú desplegable. Los elementos pueden ser agrupados y utilizados en más de una ocasión.
- **Verdadero/Falso:** En respuesta a una pregunta (que puede incluir una imagen), el encuestado selecciona entre dos opciones: Verdadero o Falso.

Pregunta 1

Con respecto a la cinética y cinemática.....:

- A La cinemática responde a las preguntas sobre por qué se mueve un cuerpo
- B La cinemática describe las fuerzas que actúan sobre un cuerpo para producir movimiento
- C La cinética responde a las preguntas sobre cómo se mueve un cuerpo
- D **La cinética responde a las preguntas sobre por qué se mueve un cuerpo**

Pregunta 2

¿Cuál de estas variables es una variable vectorial?

- A Temperatura
- B Masa
- C **Aceleración**
- D Ángulo

Pregunta 3

El módulo/magnitud de un vector $\vec{P} = \vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}$ es igual a:

- A 5
- B **3.31**
- C 3
- D Ninguna de las anteriores

Pregunta 4

Marque la respuesta incorrecta

- A La velocidad instantánea es un vector resultante de la derivada del vector de posición con respecto al tiempo

- B El Sistema Internacional de unidades (SI) para la aceleración angular son metros por segundo al cuadrado $\left[\frac{rad}{s^2}\right]$
- C En el caso de que la aceleración sea constante en movimientos lineales, la velocidad no se puede calcular.
- D Los vectores de posición, velocidad y aceleración dependen de donde están localizados en el sistema de coordenadas cartesiano.

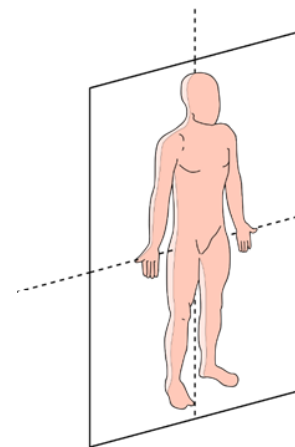
Pregunta 5

Relaciona cada cuadro con su imagen correspondiente:

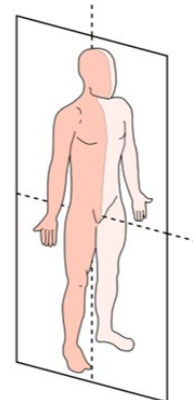
A. Plano: Sagital
Eje: Vertical y Anteroposterior
Movimiento: Flexo-extensión

C. Plano: Horizontal
Eje: Transversal y Anteroposterior
Movimiento: Rotación

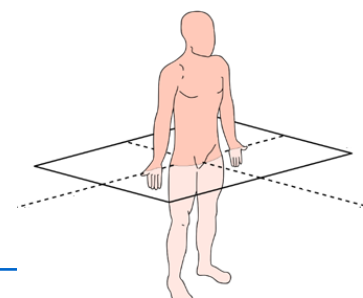
B. Plano: Frontal
Eje: Vertical y Lateral
Movimiento: Abducción-adducción



1



2



3

3



Politechnika
Śląska



INSTITUTO DE
BIOMECÁNICA
DE VALÈNCIA



VNIVERSITAT
DE VALÈNCIA



THE ASSOCIATION OF MEDICAL SCHOOLS IN EUROPE



Erasmus+