



Development of innovative training solutions in the field of functional evaluation aimed at updating of the curricula of health sciences schools



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. It is allowed to download this work and share it with others, but you must give credit, and you can't change it in any way or use it commercially.

MODUL PODSTAWY BIOMECHANIKI

Jednostka dydaktyczna A: RUCH

Test samooceny



Politechnika
Śląska



INSTITUTO DE
BIOMECAÍNICA
DE VALENCIA



VNIVERSITAT
DE VALÈNCIA

AM&E
THE ASSOCIATION OF
MEDICAL SCHOOLS IN EUROPE

Test samooceny:

- Test ma na celu sprawdzenie nabytej wiedzy
- Test zawiera 5 pytań z 4 opcjami odpowiedzi
- Pogrubioną czcionką zaznaczono poprawną odpowiedź

Rodzaje pytań:

- **Przeciągnij i upuść:** studenci zaznaczają brakujące słowa lub wyrażenia i dodają je do tekstu przeciągając je w odpowiednie miejsce.
- **Przeciągnij i upuść markery:** studenci upuszczają markery na wybrany obszar na obrazku.
- **Przeciągnij i upuść na obraz:** studenci dokonują wyboru, przeciągając tekst, obrazy lub oba elementy do predefiniowanych ramek na obrazie tła. Elementy mogą być grupowane.
- **Dopasowywanie:** dostarczana jest lista pytań podrzędnych wraz z listą odpowiedzi. Respondent musi „dopasować” poprawne odpowiedzi do każdego pytania.
- **Test wielokrotnego wyboru:** w przypadku pytań wielokrotnego wyboru można tworzyć pytania z jedną lub wieloma odpowiedziami, włączać obrazy, dźwięk lub inne media do opcji pytań i / lub odpowiedzi oraz oceniać poszczególne odpowiedzi.
- **Wybór brakujących słów:** studenci wybierają brakujące słowo lub frazę z rozwijanego menu.
- **Prawda / Fałsz:** w odpowiedzi na pytanie (które mogą zawierać obraz), respondent wybiera jedną z dwóch opcji: Prawda lub Fałsz.

Pytanie 1

Oдноśnie kinetyki i kinematyki.....:

- A Kinematyka odpowiada na pytanie, dlaczego ciało się porusza
- B Kinematyka opisuje siły, które działają na ciało w celu wywołania ruchu
- C Kinetyka odpowiada na pytania jak porusza się ciało
- D **Kinetyka odpowiada na pytanie, dlaczego ciało się porusza**

Pytanie 2

Która z tych zmiennych jest zmienną wektorową?

- A Temperatura
- B Masa
- C **Przyspieszenie**
- D Kąt

Pytanie 3

Wielkość wektora $\vec{P} = \vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}$ jest następująca

- A 5
- B **3.31**
- C 3
- D żadna odpowiedź z powyższych

Pytanie 4

Zaznacz błędną odpowiedź

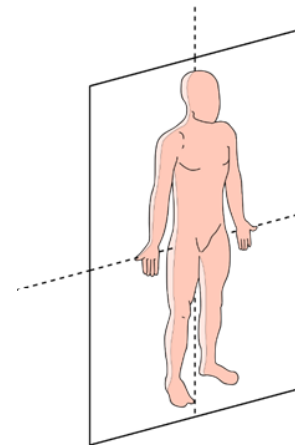
- A Prędkość chwilowa jest wektorem będącym pochodną wektora położenia względem czasu
- B Jednostki przyspieszenia kąowego w systemie międzynarodowym (SI) to metry na sekundę do kwadratu $\left[\frac{rad}{s^2}\right]$.

- C W przypadku, gdy przyspieszenie jest stałe w ruchach liniowych, nie można obliczyć prędkości
- D Wektory znaków położenia, prędkości i przyspieszenia zależą od tego, gdzie się znajdują w kartezjańskim układzie współrzędnych

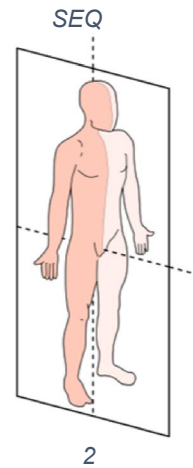
Pytanie 5

Powiąz z odpowiednim rysunkiem :

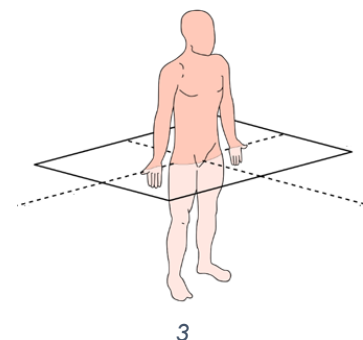
Płaszczyzna: czołowa
Oś: pionowa i boczna
Ruch: odwodzenie-



Płaszczyzna: strzałkowa
Oś: pionowa i przednio-tylna
Ruch: zgięcie wprost



Płaszczyzna: pozioma
Oś: poprzeczna i przednio-tylna



Politechnika
ŚląskaINSTITUTO DE
BIOMECÁNICA
DE VALENCIAVNIVERSITAT
DE VALÈNCIA

THE ASSOCIATION OF MEDICAL SCHOOLS IN EUROPE